

Progressivo 2026-13

Direzione Generale	Sviluppo Economico, Cultura, Turismo
Sede	V.le A. Moro, 38
Tipologia dell'Incarico	Consulenza
Oggetto prestazione e modalità di svolgimento	Supporto tecnico-specialistico alle attività di valutazione nelle procedure di evidenza pubblica per la selezione di operazioni cofinanziate dal Programma Regionale FESR 21/27 o da fondi nazionali e regionali. La figura richiesta dovrà partecipare, in qualità di componente, ai nuclei di valutazione per il bando per il sostegno allo sviluppo dei videogiochi in Emilia-Romagna approvato con DGR n. 870/2026 in attuazione dell'Azione 1.3.4 del Programma regionale FESR 21/27. In particolare, dovrà garantire il supporto richiesto per: – le attività di valutazione dei progetti – e della relativa documentazione - presentati dai richiedenti relativi allo sviluppo di videogiochi e di esperienze immersive interattive, fruibili mediante PC, console e dispositivi mobili, limitatamente alle attività comprese tra la fase di ideazione (pre-concept) e la realizzazione di un prototipo ovvero di una vertical slice, finalizzate alla presentazione del progetto a potenziali editori (publisher), investitori, incubatori, acceleratori e/o partner industriali. – le attività di valutazione delle eventuali richieste di variazione progettuale, al fine di verificare la coerenza delle stesse con gli obiettivi previsti dal bando e con il progetto originariamente presentato e approvato; – le attività di valutazione delle relazioni conclusive dei progetti che saranno allegate in fase di rendicontazione e la prova o test del prototipo funzionante o demo giocabile che sarà reso disponibile dal beneficiario al fine di verificarne la coerenza e funzionalità rispetto al progetto presentato. – supportare l'amministrazione nell'analisi dei risultati dal punto economico, anche per una eventuale modifica futura delle misure di sostegno.
Durata prevista	16 mesi (nell'ambito dei quali sono stimate in circa 10 le giornate di partecipazione alle sedute del nucleo da svolgersi presso gli Uffici della Regione o da remoto, sotto il coordinamento del Settore Attività Culturali, Economia della Cultura in funzione della numerosità e/o complessità delle candidature oggetto di valutazione)

Titoli di studio richiesti come requisito <u>I titoli di studio conseguiti presso Istituti esteri devono essere corredati dal provvedimento di equipollenza o equivalenza previsto dalla normativa italiana vigente</u>	Laurea magistrale / specialistica o vecchio ordinamento ovvero Laurea triennale e successivo master universitario specialistico o corsi di specializzazione conseguiti mediante percorsi didattici universitari completi
Esperienze professionali richieste	Comprovata esperienza nell'ambito della programmazione, attuazione e/o valutazione di progetti correlati agli obiettivi generali e specifici così come descritti alla voce "oggetto prestazione e modalità di svolgimento". In particolare, costituirà titolo preferenziale l'esperienza maturata nell'ambito dello sviluppo di video giochi per il mercato B2C.
Importo proposto Periodicità corrispettivo	€ 3.000,00 onnicomprensivi <i>(oltre Iva se dovuta)</i> Erogazione in unica soluzione
Criteri di scelta e relativo punteggio massimo	<i>a) coerenza e qualificazione dei percorsi di studio e formazione</i> da 0 a un massimo di punti 10 <i>b) esperienze professionali maturate nell'ambito di processi di programmazione, valutazione e di partecipazione a nuclei di valutazione</i> da 0 a un massimo di punti 15 <i>c) coerenza delle esperienze professionali svolte nell'ambito dell'attività descritta, con particolare riferimento all'esperienza maturata nell'ambito dello sviluppo dei video giochi</i> da 0 a un massimo di punti 25 <u>Saranno ritenute idonee all'affidamento dell'incarico le candidature che avranno ottenuto un punteggio complessivo almeno pari a 20 punti.</u>
Responsabile del procedimento	Andrea Pappacena